

## Finali regionali "Sport&Go"

Comunicato Ufficiale n. 1 del 29 aprile 2019

Le finali regionali di **Sport&Go** del CSI Lazio si svolgeranno **domenica 19 maggio 2019** presso **l'impianto sportivo Cisco Collatino (Via dei Gordiani 193 - Roma)**.

### CATEGORIE

**KIDS** (Under 10 - anni 2009-2010-2011-2012) Disciplina: CALCIO A 5

**GIOVANISSIMI** (Under 12 - anni 2007-2008-2009-2010) Disciplina: CALCIO A 5

### SQUADRE PARTECIPANTI

Alla fase regionale di Sport&Go possono partecipare, in ogni categoria, 2 squadre del comitato CSI Latina e 2 squadre del Comitato CSI Roma. Non sono ammessi scambi di atleti tra due o più squadre, anche se appartenenti alla medesima Società sportiva, neppure per diverse categorie.

### SVOLGIMENTO

La fase regionale si disputerà in una sola giornata. In ciascuna categoria le squadre formeranno un girone composto di 4 squadre all'interno del quale disputeranno una fase all'italiana con gare di sola andata. Sono previste nella stessa giornata anche le prove di "Attività complementare" (TRIATHLON). La squadra vincitrice di ogni girone si qualifica alla finale nazionale che si svolgerà a Pineto (TE) dal 12 al 16 giugno 2019.

Girone Arancio Under 10 - Kids
Latina 1
Latina 2
Roma 1
Roma 2

Girone Blu Under 12 - Giovanissimi
Latina 1
Latina 2
Roma 1
Roma 2

### ISCRIZIONE

Le società sono tenute a iscrivere gli atleti ed i dirigenti tramite il modulo on-line disponibile nella propria area riservata del tesseramento on-line, seguendo la seguente procedura:

1. Collegarsi al sito <http://tesseramento.csi-net.it/>
2. Aprire Società sportive già affiliate al CSI;
3. Nella finestra Accesso inserire il codice della società a 8 cifre e la password (quella fornita dal Comitato territoriale per il tesseramento), quindi confermare;
4. Nella finestra Altre funzioni fare clic su Iscrizioni campionati/eventi;
5. Clic su Fasi Regionali Calcio a 5 (selezionare successivamente la categoria under 10-12);
6. Nel campo Iscrizione società inserire e-mail e numero di telefono;
7. Nel campo elenco partecipanti inserire gli atleti ed i dirigenti, il programma assegna automaticamente tutti i dati anagrafici inseriti nel tesseramento. Cliccando su aggiungi appare una finestra per l'inserimento di altri atleti (per eliminare nominativi inseriti erroneamente fare clic sul cestino), a conclusione dell'inserimento dare Conferma;
8. Fino alle ore 24 del giorno di termine iscrizioni è possibile richiamare il modulo e fare modifiche;
9. A conferma avvenuta clic su Stampa modulo iscrizione;
10. Dopo aver scaricato il file in formato PDF, è possibile visualizzare l'elenco dei partecipanti iscritti.

### SCADENZA ISCRIZIONI

Le iscrizioni dovranno essere formalizzate entro e non oltre il **13 maggio 2019**.

La partecipazione è gratuita.

## ACCREDITAMENTO

**dalle ore 13:00**

→ **INIZIO ATTIVITÀ ORE 14:00**

Le squadre:

1. **ROMA 1 (under 10)**
2. **ROMA 2 (under 10)**
3. **ROMA 1 (under 12)**
4. **ROMA 2 (under 12)**

**dalle ore 13:30**

→ **INIZIO ATTIVITÀ ORE 14:30**

Le squadre:

1. **Latina 1 (under 10)**
2. **Latina 2 (under 10)**
3. **Latina 1 (under 12)**
4. **Latina 2 (under 12)**

Le Squadre dovranno presentarsi al desk accoglienza consegnando, per ciascun atleta e dirigente, il **tesserino CSI con foto 2018/2019**. In assenza del tesserino dovrà essere consegnata la lista certificata di tesseramento (firmata dal Responsabile della Società Sportiva) ed un valido documento di identità in originale. Ad ogni atleta sarà assegnato un pettorale con un numero che lo contraddistinguerà per tutta l'attività polisportiva.

## CALENDARIO ATTIVITÀ

### Girone Arancio Under 10 - Kids

Ora	Attività	Campo gara	Squadra	
14,00	Lancio del vortex	Campo polisportivo	Roma 1	Roma 2
14,30		Campo polisportivo	Latina 1	Latina 2
a seguire	Calcio a 5	Campo A	Roma 1	Latina 1
a seguire		Campo B	Roma 2	Latina 2
a seguire	Salto in lungo	Campo polisportivo	Roma 1	Latina 1
			Roma 2	Latina 2
a seguire	Calcio a 5	Campo A	Roma 1	Roma 2
a seguire		Campo B	Latina 1	Latina 2
a seguire	Corsa 60 m	Campo polisportivo	Roma 1	Roma 2
a seguire			Latina 1	Latina 2
a seguire	Calcio a 5	Campo A	Roma 1	Latina 2
a seguire		Campo B	Latina 1	Roma 2

*Al termine della giornata verranno premiate tutte le squadre partecipanti.*

## Girone Blu Under 12 - Giovanissimi

Ora	Attività	Campo gara	Squadra	
14,00	Lancio del vortex	Campo polisportivo	Roma 1	Roma 2
14,30		Campo polisportivo	Latina 1	Latina 2
a seguire	Calcio a 5	Campo C	Roma 1	Latina 1
a seguire		Campo D	Roma 2	Latina 2
a seguire	Salto in lungo	Campo polisportivo	Roma 1	Latina 1
			Roma 2	Latina 2
a seguire	Calcio a 5	Campo C	Roma 1	Roma 2
a seguire		Campo D	Latina 1	Latina 2
a seguire	Corsa 60 m	Campo polisportivo	Roma 1	Roma 2
a seguire			Latina 1	Latina 2
a seguire	Calcio a 5	Campo C	Roma 1	Latina 2
a seguire		Campo D	Latina 1	Roma 2

Al termine della giornata verranno premiate tutte le squadre partecipanti.

### NORME REGOLAMENTARI DISCIPLINA CALCIO A 5

#### Si gioca

5 contro 5 (composizione anche mista) È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

#### Campo, attrezzature, equipaggiamento atleti

Pallone n. 4 rimbalzo controllato. Scarpe con suola in gomma o materiale similare. Parastinchi obbligatori

#### Numero giocatori

Per ogni gara possono partecipare squadre composte da un massimo di 12 giocatori (5 titolari e 7 riserve)

#### Dirigenti

1 dirigente e 1 allenatore

#### Formula di svolgimento

Girone all'italiana con partite da 3 tempi di 10 minuti ciascuno.

#### Punteggi attribuiti

Il risultato di ogni singola gara è dato dalla somma dei risultati dei tre tempi (seguendo lo schema seguente). Ogni tempo è considerato una mini gara.

Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0	-	3 punti vincente
2 vittorie 1 pareggio	2-0	-	3 punti vincente
3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente
1 vittoria 1 sconfitta 1 pareggio	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1	-	2 punti vincente 1 punto perdente

\*Per l'attribuzione della vittoria

## Time out

1 per tempo (per ogni squadra) della durata di 1 minuto ciascuno (non cumulabile).

## Espulsione temporanea

Ha una durata di 2 minuti. L'atleta rientra comunque in campo non appena la squadra avversaria segna una rete. Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista per i seguenti falli:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;
  - fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
  - fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.
- In aggiunta a quanto previsto dai precedenti articoli l'espulsione temporanea viene comminata anche per sanzionare espressioni blasfeme usate in campo dagli atleti (titolari e di riserva). Le espressioni blasfeme dei dirigenti sono sanzionate con l'allontanamento dal recinto di gioco. Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.

## Altre indicazioni

Nella categoria **Kids – under 10** al portiere **è concesso** di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul passaggio volontario di piede di un proprio compagno nella propria metà del rettangolo di gioco, e sulla rimessa laterale.

Nella categoria **Giovanissimi – under 12** al portiere **NON è concesso** di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul passaggio volontario di piede di un proprio compagno nella propria metà del rettangolo di gioco, e sulla rimessa laterale.

La **rimessa laterale** si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

In **caso di parità, nelle gare dei gironi**, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.

## ATTIVITÀ COMPLEMENTARE (TRIATHLON)

Per ciascuna delle categorie è prevista un'attività complementare di TRIATHLON composta di tre discipline:

- **Corsa velocità**
- **Salto in lungo**
- **Lancio del vortex**

### Corsa velocità

È prevista una prova unica, secondo la serie di partenza. La partenza avviene in piedi. Ogni partecipante viene accreditato di un tempo ed alla fine la classifica è stilata in base alla graduatoria dei tempi realizzati in relazione alla tabella punteggi.

### Salto in lungo

Sono previsti 2 salti per ogni atleta iscritto. Dopo la rincorsa l'atleta effettua la battuta (con un solo piede) che deve avvenire entro la "zona di battuta". Verranno delimitate 6 "zone di atterraggio" che assegneranno un punteggio in relazione alla tabella punteggi. La migliore misura realizzata viene presa in considerazione per la classifica finale.

### Lancio del vortex

Il lancio viene effettuato con una sola mano dopo alcuni passi di rincorsa, facendo attenzione a non invadere il limite posto alla fine della corsia di rincorsa, pena l'annullamento del lancio. Ogni partecipante ha diritto a 2 lanci che saranno effettuati a turno. Verranno delimitate 6 "zone di atterraggio" che assegneranno un punteggio in relazione alla tabella punteggi.

La migliore misura realizzata viene presa in considerazione per la classifica finale.

## CLASSIFICA DELLE ATTIVITA' COMPLEMENTARI "TRIATHLON"

La classifica delle "Attività complementari" è stilata secondo la presente procedura:

1. Ciascun atleta, di ogni squadra, partecipa al triathlon;
2. L'atleta ottiene un punteggio per ciascuna delle tre specialità previste (vedi le tabelle);
3. I punteggi ottenuti da ogni atleta nelle singole specialità vanno sommati tra di loro;
4. Verrà stilata una classifica individuale secondo il piazzamento ottenuto in gara dagli atleti;
5. In funzione della classifica individuale, viene stilata la classifica per società che tiene conto della somma dei punti ottenuti dai primi tre migliori classificati per ciascuna squadra;
6. Alla squadra che ha raggiunto il maggior punteggio vanno attribuiti il massimo dei punti ovvero 3 (vedi tabella C);
7. Nel caso due o più squadre risultassero nella medesima posizione in classifica, alle stesse andrà attribuito uguale numero di punti (vedi tabella C – per es.: due squadre prime, 3 punti ciascuna; alla terza, i punti previsti...);
8. Alle altre squadre, in funzione del numero di squadre partecipanti, vanno attribuiti i punteggi decrescenti come stabilito dalla tabella C.

### Tabella C - Comparativa per l'attribuzione dei punti in classifica generale

4 SQUADRE	
Posizione	Punti
1	3
2	2
3	1
4	0

## CLASSIFICA GENERALE DEL CAMPIONATO REGIONALE SPORT&GO

La classifica generale del Campionato regionale SPORT&GO, per ciascuna categoria, è data dalla somma dei punti ottenuti nelle **CLASSIFICA DI DISCIPLINA SPORTIVA** + quelli della **CLASSIFICA DELLE ATTIVITÀ COMPLEMENTARI (TRIATHLON)**.

a) In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione tra due squadre si terrà conto del risultato dello/gli scontro/i diretto/i comprensivo degli eventuali calci di rigore. In caso di ulteriore parità si terrà conto dei seguenti fattori:

- punti conseguiti negli scontri diretti fra le squadre interessate
- maggior numero di reti realizzate fra le squadre interessate (con esclusione dei calci di rigore per la determinazione della vincente)
- minor numero di reti subite tra le squadre interessate (con esclusione dei calci di rigore per la determinazione della vincente)
- maggior punteggio nella classifica di triathlon
- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati
- sorteggio

b) In caso di parità in classifica, per definire l'esatta posizione in graduatoria tra 3 o più squadre, si terrà conto dei seguenti criteri:

- miglior posizione nella classifica avulsa
- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa di disciplina, considerando anche quelle ottenute ai calci di rigore.
- maggior punteggio nella classifica di triathlon

- miglior risultato assoluto nelle prove di triathlon: sommatoria dei punteggi nelle tre prove dell'atleta meglio classificato
- miglior risultato nella prova di triathlon: sommatoria dei punti dei primi tre atleti meglio classificati
- sorteggio

### **RECLAMI E GIUSTIZIA SPORTIVA**

- a) Non sono ammessi reclami di ordine tecnico. Ogni eventuale disfunzione, carenza od irregolarità dovrà essere segnalata, per iscritto, alla Segreteria della manifestazione.
- b) La gestione della Giustizia sportiva è esercitata dalla Commissione Esecutiva in Campo (CEC)
- c) Si applica automaticamente la "sospensione condizionale" della pena, ai sensi dell'art.34 del "Regolamento di Giustizia sportiva" pubblicato in "Sport in Regola" (p. 34).
- d) I comitati CSI possono, secondo le loro esigenze, avvalersi degli Organi Giudicanti di "prima istanza" (cfr. RGS Sport In Regola, art.9).

*Per quanto non contemplato nel presente regolamento, si rimanda al Regolamento nazionale dell'attività sportiva CSI "Sport in regola".*

**TABELLA PUNTEGGI TRIATHLON**

<b>Punteggi gara velocità</b>		
<b>da secondi</b>	<b>a secondi</b>	<b>Punteggio</b>
maggiore di secondi 9,30		2
8,73	9,30	4
8,14	8,72	6
7,56	8,13	8
6,98	7,55	10
minore di secondi 6,97		12

<b>Punteggi salto in lungo</b>			
<b>da mt</b>	<b>a mt</b>	<b>Settore</b>	<b>Punteggio</b>
maggiore di mt 4,50		1	12
3,90	4,50	2	10
3,30	3,89	3	8
2,70	3,29	4	6
2,10	2,69	5	4
minore di 2,10		6	2

<b>Punteggi lancio del vortex</b>			
<b>da mt</b>	<b>a mt</b>	<b>Settore</b>	<b>Punteggio</b>
maggiore di mt 38,00		1	12
32,50	38,00	2	10
27,00	32,49	3	8
21,50	26,99	4	6
16,00	21,49	5	4
minore di 16,00		6	2